A screenshot of a computer

Description automatically generatedpolygon này để xử lý các hình phức tạp bằng cách edit collider

A screenshot of a computer

Description automatically generatedconstraints để đóng băng 1 hướng nào đóA screenshot of a computer

Description automatically generatedoder in layer là thứ tự hiển thị của objects với người nhìn ở đây khi để chướng ngại vật là 0 và mặt đất là 1 thì mặt đất sẽ che đi chướng ngại vật

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Muốn tương tác với 1 vật thể khác bằng istrigger thì phải có rigidbodyA screenshot of a computer

Description automatically generatedaudioclip là để kéo nhạc vào thường là nhạc nền trong game